



PROGRAMA (MAÑANA)

9:30 _ Inauguración institucional

10:00 _ Ponencia introductoria: Videojuegos Sin Fronteras: grandes juegos, grandes causas

10:45 _ Mesa redonda: Educación en el sector del Videojuego

- Modera:
 - José Francisco Viso Sánchez, Delegado Territorial de Desarrollo Educativo y Formación Profesional y de Universidad, Investigación e Innovación en Córdoba
- Participantes:
 - Paco García Mérida (Ángel de Saavedra)
 - Carmen Gómez (ESADA) -
 - Manuel Ignacio López (IES Trassierra)
 - Ayose Lombarda (Universidad del Atlántico)
 - Docente por confirmar (IES Tartessos)
 - Sebastian Rubio (Universidad de Córdoba)

11:30 _ Ponencia: ARSGAMES: Interviniendo en el videojuego

- Eurídice Cabañes (Co-directora)
- Luca Carrubba (Co-director)

12:30 _ Mesa redonda: Tecnología al servicio de la inclusión

- Modera:
 - Laura Aguirre (B-wit, robótica educativa, programación e inteligencia emocional y social)
- Participantes:
 - Jaime Barahona Martínez PhD (Doctor en Accesibilidad y Narrativa para videojuegos - Universidad EUNEIZ)
 - Sherezade Cardeas (SCR Educaterapia)

13:00 _ Ponencia: El reto deportivo de los streamers- Train to Play, 4 gamers health

14:00 _ Descanso (almuerzo)

DESCANSO – MEDIODÍA



PROGRAMA (TARDE)

16:00 _Mesa redonda Game Studies: Οι Ένθεοι (Hoi Entheoi) Videojuegos inspirados por el Mundo Antiguo

- Moderan:
 - Sergio López Calero (Universidad de Córdoba) y María Flores Rivas (Universidad de Oviedo)
- Participantes:
 - Frank Bosman (University of Tilburg)
 - Begoña Cadiñanos (Investigadora independiente-vinculación con la Universidad Complutense de Madrid)
 - Juan Francisco Jiménez Alcázar (Universidad de Murcia)
 - Dustan Lowe (University of Kent)

16:45 _Experiencias en estudios profesionales:

- Mariana Orihuela (Game Designer en Tequila Works)

17:15 _Ponencias: Emprendimiento en los eSports

- Cómo organizar competiciones profesionales (GKR)
- eSports, educación y gamificación (Kumiho Esports)

17:45 _Ponencias: Experiencias de estudios indie

- Cómo diseñar personajes con discapacidad (Solis Valoris)
- Experiencia publicando como solo dev autodidacta (3dGoblin Dev)

18:15 _Mesa redonda: Videojuegos transmedia - Las voces tras... Arcane, una serie original de League of Legends

- Adelaíla López: voz de Vi
- Isatxa Mengibar: voz de Jinx
- Neri Huarte: voz de Caitlyn

19:00 - 19:30 _Meet & Greet Arcane

20:00 _Concierto: Música de videojuegos

CLAUSURA



PROGRAMA (SALA COWORKING)

10:00 a 14:00 _ Comunicaciones profesionales: Hoy Enthoi - Videojuegos inspirados en el mundo antiguo

1. Juan Francisco Jiménez Alcazar-Universidad de Murcia
2. Frank Bosman-Universidad de Tilburg
3. Begoña Cadiñanos-Investigadora independiente
4. Dunstan Lowe-Universidad de Kent
5. María Flores Rivas-Universidad de Oviedo
6. Sergio López Calero-Universidad de Córdoba

INSCRÍBETE

