

**MEMORIA DE LAS ACTIVIDADES DESARROLLADAS
PROYECTOS DE INNOVACIÓN EDUCATIVA
VICERRECTORADO DE INNOVACIÓN Y CALIDAD DOCENTE
CURSO ACADÉMICO 2012-2013**

DATOS IDENTIFICATIVOS:

1. Título del Proyecto

SOFTWARE PARA LA ACTUALIZACIÓN DE CONOCIMIENTOS EMPRESARIALES

2. Código del Proyecto

124069

3. Resumen del Proyecto

A través de la metodología de la vigilancia tecnológica se ha desarrollado una aplicación web, que actualiza información empresarial a dos niveles: científico y el de la realidad práctica. La utilización de dicha aplicación permite al alumno centrarse en un sector concreto de actividad para, durante el curso, recabar la información más relevante y, al final de este proceso, desarrollar un análisis crítico de la misma de acuerdo a los objetivos de la asignatura que esté cursando. Además de la aplicación docente, la utilidad del desarrollo propuesto se puede hacer extensivo a realidad práctica de las empresas y al ámbito de la investigación científica.

4. Coordinador/es del Proyecto

Nombre y Apellidos	Departamento	Código del Grupo Docente
María Amalia Trillo Holgado	Estadística, Econometría, I.O, Organización de Empresas y Economía Aplicada	069

5. Otros Participantes

Nombre y Apellidos	Departamento	Código del Grupo Docente	Tipo de Personal
Guzmán Muñoz Fernández	Estadística, Econometría, I.O., Organización de Empresas y Economía Aplicada	059	Docente
Victoria Eugenia Martín Siendones			Alumno I.T. Informática de Gestión

6. Asignaturas afectadas

Nombre de la asignatura	Área de conocimiento	Titulación/es
101389. Economía y Administración de Empresas	Organización de Empresas	Grado en Informática
101333, 101283 y 101233. Economía de la Empresa	Organización de Empresas	Grado en Electrónica, Electricidad y Mecánica
100283. Dirección Estratégica	Organización de Empresas	LADE y Grado en Administración y Dirección de Empresas
15739. Dirección de Empresas Internacionales	Organización de Empresas	Máster en Comercio Exterior e Internacionalización de Empresas
Otras similares por experimentar		

MEMORIA DEL PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

Especificaciones

*Utilice estas páginas para la redacción de la memoria de la acción desarrollada. La memoria debe contener un mínimo de cinco y un máximo de **diez** páginas, incluidas tablas y figuras, en el formato indicado (tipo y tamaño de letra: Times New Roman, 12; interlineado: sencillo) e incorporar todos los apartados señalados (excepcionalmente podrá excluirse alguno). En el caso de que durante el desarrollo de la acción se hubieran producido documentos o material gráfico dignos de reseñar (CD, páginas web, revistas, vídeos, etc.) se incluirá como anexo una copia de los mismos.*

Apartados

1. Introducción (justificación del trabajo, contexto, experiencias previas, etc.).

La gestión eficaz de la gran cantidad de información que se produce en el entorno de una organización puede ayudar a mejorar su posición competitiva y a incrementar de forma extraordinaria su capacidad de innovación. De ahí el interés de realizar una selección adecuada de la información a analizar, que se transformará en conocimiento útil para la toma de las decisiones de la organización.

Existen algunos portales webs que dan servicios de este tipo pero ninguno de los encontrados es gratuito y tampoco se adapta a las necesidades que el Departamento de Estadística y Empresa requiere para los alumnos.

Se destaca la importancia de un estudio de la Universidad Politécnica de Cataluña, cuyo autor es Fermín Campaña Aguilera, y su título es “Diseño y desarrollo de un sistema de vigilancia tecnológica” (se señala en el apartado de bibliografía).

2. Objetivos (concretar qué se pretendió con la experiencia).

Tal como se pensó en un principio el proyecto que se describe permite que los alumnos que cursen asignaturas del área de organización de empresas disponer de una herramienta que busque, almacene y difunda información concreta de empresas existente en distintas fuentes: internet, revistas, patentes, BD específicas, etc. Del mismo modo se facilita la integración de conocimientos propia de un trabajo de fin de máster o de investigación.

A su vez los objetivos específicos conseguidos son:

- Vigilar las nuevas tendencias en el marco de la literatura científica conforme a palabras claves previamente especificadas.
- Vigilar en fuentes de información relacionadas con el ámbito empresarial.
- Diseñar e implementar una base de datos para almacenar la información recabada.
- Almacenar la información recabada en una base de datos.
- El desarrollo de una herramienta cómoda e intuitiva, que permita el fácil manejo para la creación de varios frentes de investigación.
- Difusión y emisión de informes resumen.

3. Descripción de la experiencia (exponer con suficiente detalle lo realizado en la experiencia).

A través de la metodología de la vigilancia tecnológica se ha desarrollado una aplicación web, que actualiza información empresarial a dos niveles: científico y el de la realidad práctica. La utilización de dicha aplicación permite al alumno centrarse en un sector concreto de actividad para, durante el curso, recabar la información más relevante y, al final de este proceso, desarrollar un análisis crítico de la misma de acuerdo a los objetivos de la asignatura que esté cursando. Además de la aplicación docente, la utilidad del desarrollo propuesto se puede hacer extensivo a realidad práctica de las empresas y al ámbito de la investigación científica. Se muestra a continuación el diseño de la zona de acceso:



4. Materiales y métodos (describir el material utilizado y la metodología seguida).

Tal como se especificó en el proyecto de solicitud, a través de una metodología basada en el concepto de vigilancia tecnológica, se ha desarrollado un entorno web, cuya dirección se facilita en el siguiente apartado, de la siguiente manera resumida:

- Establecimiento de los principios teóricos, técnicos y docentes que fundamentan la aplicación.
- Desarrollando una plataforma al efecto.
- Instalándola en un servidor propio que está alojado en la Escuela Politécnica Superior, financiado a través de otras convocatorias y que tiene por objeto el poder poner en marcha cualquier aplicación que pueda utilizar un alumno en su desarrollo universitario.

Para ello se han utilizado los siguientes recursos:

1. Recursos Software

El software a emplear para el desarrollo del ha sido el que se especifica a continuación:

- Sistema Operativo Windows 7.
- Será necesario contar con un servidor con soporte para PHP y MySQL.

- Visio2010 o cualquier otra herramienta disponible para el diseño de esquemas y diagramas.
- Editores de texto, visores gráficos o de postscript y cualquier otra herramienta que se determine necesaria durante la realización del proyecto.

2. Recursos Hardware

Para el diseño de la aplicación se han utilizado los siguientes recursos:

- Procesador: Intel(R) Core(TM) i3 CPU M 370 @ 2.40GHz 2.40GHz
- Memoria RAM: 4 GB
- 500 GB Disco Duro
- Lector/Grabador DVD
- Conexión a Internet

Para poner en funcionamiento el portal webs, se necesita:

- Procesador: Intel(R) Core(TM) i5-2300 CPU @ 2.80GHz, 4 Cores
- Memoria RAM: 7.78 GB
- 450.54 GB Disco Duro
- Sistema operativo: Ubuntu Linux 12.04

3. **Resultados obtenidos y disponibilidad de uso** (concretar y discutir los resultados obtenidos y aquéllos no logrados, incluyendo el material elaborado y su grado de disponibilidad).

La experiencia ha dado como resultado la creación de una plataforma web, que puede consultarse en la dirección: <http://rabesta.uco.es/~sivitec/> al objeto de facilitar el análisis y la incorporación de conocimientos en torno a un trabajo o proyecto de investigación.

4. **Utilidad** (comentar para qué ha servido la experiencia y a quiénes o en qué contextos podría ser útil).

La utilidad de la experiencia radica en la automatización de la incorporación de las últimas novedades científicas que van surgiendo en torno a un proyecto u objeto de estudio o investigación.

5. **Observaciones y comentarios** (comentar aspectos no incluidos en los demás apartados).

Después de concluido el proyecto, se ha observado que se puede agregar un módulo que permita introducir noticias de forma manual. Si el usuario encuentra en alguna revista, periódico, etc., una noticia importante para el estudio del proyecto que se esté llevando a cabo podría ser interesante el poder hacerlo.

6. **Bibliografía.**

Schmuller, J. Aprendiendo UML en 24 horas. Revisión Técnica de Rowe, B; Tobler, M. 1a ed. Mexico. Pearson Education. 423p. ISBN: 968-444-463-X.

Pressman, R.S. “Ingeniería del Software. Un enfoque moderno”. Traducido por Ojeda Martín y col. Revisión Técnica de Joyanes Aguilar. 5ª ed. Madrid. Mc-Graw Hill. 2001. 601 p. ISBN: 84-481-3214-9.

Luque Ruiz, I.; Gómez-Nieto, M.A. et al. “Bases de Datos: Desde Chen hasta Codd con ORACLE-i”. 1ª ed. Madrid. Rama. 2001. 423 p. ISBN: 84-7807-478-4.

Jacobson, I; Christerson, M.; Jonsson, P.; Övergaard, G. (1993). Object-Oriented Software Engineering; A Use Case Driven Approach. Addison-Wesley, 4ª ed.

Booch, G.; Rumbaugh, J.; Jacobson, I. (1999). The Unified Modeling Language User Guide. Addison-Wesley.

Gracia, Joaquin. “UML: Casos de uso” (Análisis y diseño), [en línea]. 27 de Septiembre de 2003, [20/01/2013]. Disponible en la web:

<http://www.ingenierosoftware.com/analisisydiseno/casosdeuso.php>

Cabrera Armando. “Fundamentos de Ingeniería del Software” Universidad Técnica particular de Loja, [en línea]. Mayo 2008, , [20/01/2013]. Disponible en la web:

<http://www.slideshare.net/ktyk/uml-casos-de-uso>

Evato. “CodeIgniter From Scratch is a 17-part, video series which focuses exclusively on the CodeIgniter PHP framework”, [en línea]. Enero 2011, , [9/11/2012]. Disponible en la web: <http://net.tutsplus.com/sessions/codeigniter-from-scratch/>

CodeJobs. “Introducción a CodeIgniter” video tutorial, [en línea]. Septiembre 2012, , [25/09/2012]. Disponible en la web: <http://www.codejobs.biz/es/blog/tag/codeigniter>

Álvarez, Rubén. “Manual de HTML”, [en línea]. 24 de Septiembre de 2001, 30 de Mayo de 2012, [10/09/2012]. Disponible en la web: <http://www.desarrolloweb.com/manuales/21/>

Álvarez, Miguel Ángel. “Introducción a las CSS”, [en línea]. 1 de Enero de 2001, 9 de Junio de 2008, [10/09/2012]. Disponible en la web: <http://www.desarrolloweb.com/manuales/manual-css-hojas-de-estilo.html>

LibrosWeb. “Introducción a JavaScript”, [en línea], [15/01/2013]. Disponible en la web: <http://www.librosweb.es/javascript/>

Creative commons. “SimplePie: Parser RSS o Atom”, [en línea]. 10 de Enero de 2007, [7/12/2012]. Disponible en la web: <http://blog.unijimpe.net/simplepie-parser-rss-o-atom/>

Campana Aguilera, Fermin. “Diseño y desarrollo de un sistema de vigilancia tecnológica”,
[en línea]. 25 de Febrero de 2005, [15/11/2012]. Disponible en la web:

<http://upcommons.upc.edu/pfc/bitstream/2099.1/3811/2/36419-2.pdf>

Lugar y fecha de la redacción de esta memoria

Córdoba, 30 de Septiembre de 2013